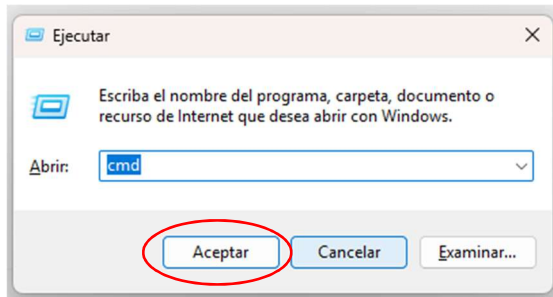


## TUTORIAL – APERTURA DE PUERTOS PARA CREAR PARTIDAS

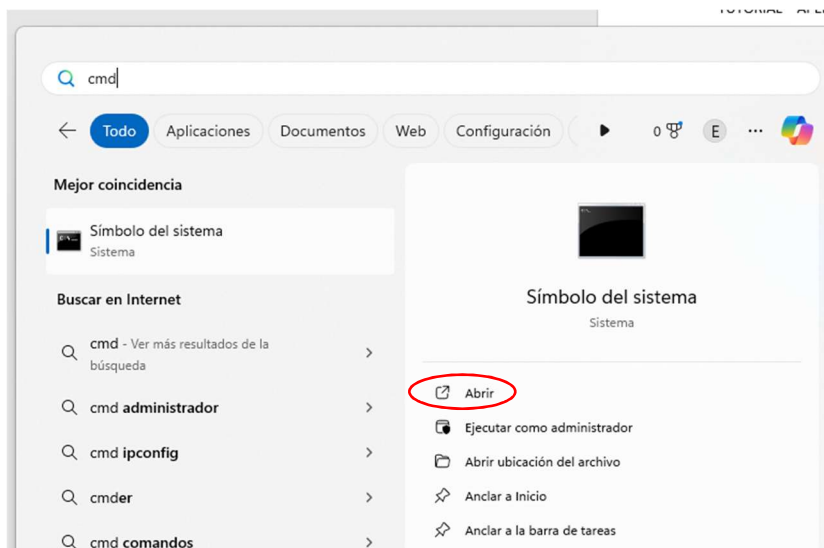
Primero necesitamos un dato, nuestra IP. **En 2 pasos lo obtenemos!**

- 1- Vamos a INICIO > Ejecutar y escribimos “cmd” y click en “aceptar”.

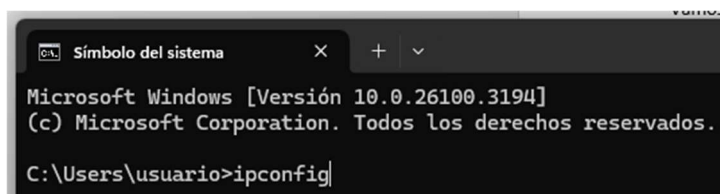


Otra forma es simplemente haciendo **click en INICIO** y automáticamente escribiendo “cmd” (sin las comillas).

Entonces ponemos **abrir**.



- 2- Aparece una ventana negra. Automáticamente escribimos “ipconfig” (sin las comillas) y damos a la tecla ENTER



De los resultados, lo que nos interesa es solamente lo que está en Dirección IPv4. Ahí va a aparecer un número. Ese número hay que anotarlo ya que lo utilizaremos después.

```
Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. . . : home
Dirección IPv6 . . . . . : 
Dirección IPv6 . . . . . : 
Dirección IPv6 temporal. . . . . : 
Vínculo: dirección IPv6 local. . . . . : 
Dirección IPv4. . . . . : 
Máscara de subred . . . . . : 
Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 

Adaptador de Ethernet Conexión de red Bluetooth:

Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
Sufijo DNS específico para la conexión. . . : 

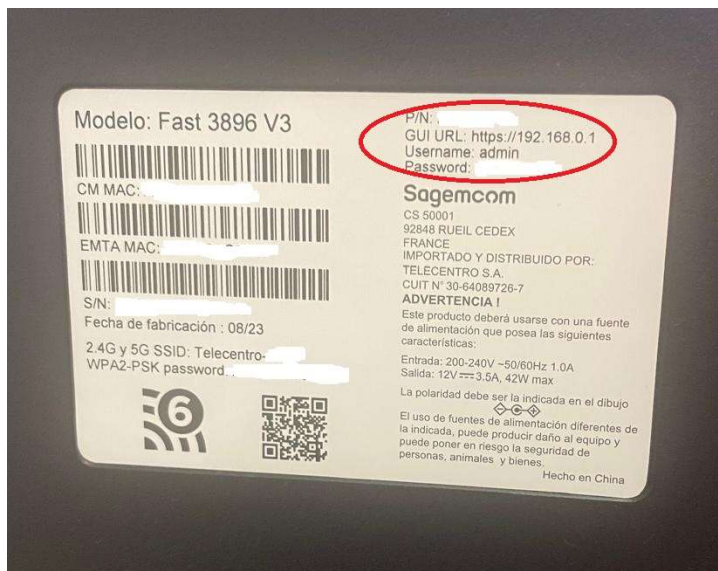
C:\Users\usuario>
```

Ahora vamos a abrir los puertos. Son algunos pasos más, pero es sencillo.

- 1- Identificación de URL, usuario y contraseña para configurar en Modem de Telecentro

Primero se fijan en su **modem**, hay un **sticker pegado**. Figura la **URL** a donde hay que acceder en su navegador Chrome, Firefox, Edge o el que tengan.

El usuario es **admin** y la **contraseña** la van a tener ahí abajo.



- 2- Ingresar

Si entran y les pone este cartel, no se preocupen. Hacen **click** en **Opciones avanzadas** y luego hacen **click más abajo** en **“Continuar a 192.168.0.1”**



## La conexión no es privada

Es posible que un atacante esté intentando robarte la información de **192.168.0.1** (por ejemplo, contraseñas, mensajes o tarjetas de crédito). [Obtén más información sobre esta advertencia](#)

NET::ERR\_CERT\_AUTHORITY\_INVALID

Opciones avanzadas

Volver a un sitio seguro

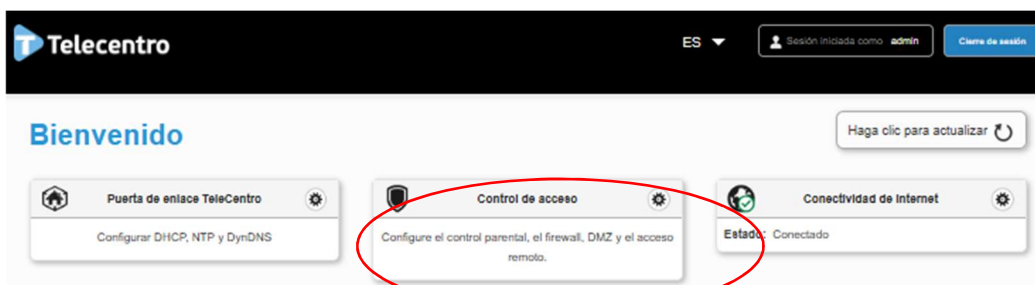
### 3- Página de Acceso

Les va a aparecer algo así. Entonces va admin de usuario y la contraseña, la que estaba en el sticker. **OJO, respeten mayúsculas.**



### 4- Configuración

Una vez que ingresen, tienen que hacer **click en "Control de Acceso"**



## 5- Enrutamiento de Puertos

Una vez allí, hacemos **click en Enrutamiento de Puertos**



## 6- Añadir Regla Manualmente

Les va a aparecer varios casilleros en blanco que tienen que completar.

Se acuerdan el primer paso, donde fuimos a cmd y pusimos "ipconfig" y se anotaron un numerito? Bueno, es el momento de ponerlo. En donde dice "Host interno" van a escribir ese numerito. El resto, complétenlo tal cual como figura en la imagen. Host externo se deja vacío. Finalmente, hacen click en añadir.

### Añadir reglas manualmente

**i** Use el carácter "-" para introducir un intervalo de puertos: XXX-XXX

Nombre de servicio personalizado	tegnat		
Servicio	Otro	Protocolo	TCP - UDP
Host externo		Puerto externo	5479
Host interno	aca escriben el numero de ipconfig	Puerto interno	5479

**Borrar** **Añadir**

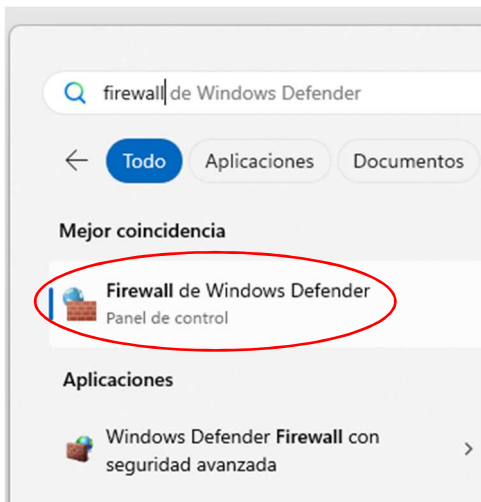
Si lo hicieron bien, abajo les aparecerá la regla creada. Solo tienen que hacer click en **Aplicar**, y pueden cerrar la ventana. Se terminó la configuración.

Activar	Servicio	Protocolo	Host externo	Host interno	Puerto externo	Puerto interno	Opciones
<b>ON</b> <input checked="" type="checkbox"/>	tegnat	TCP - UDP	*		5479	5479	

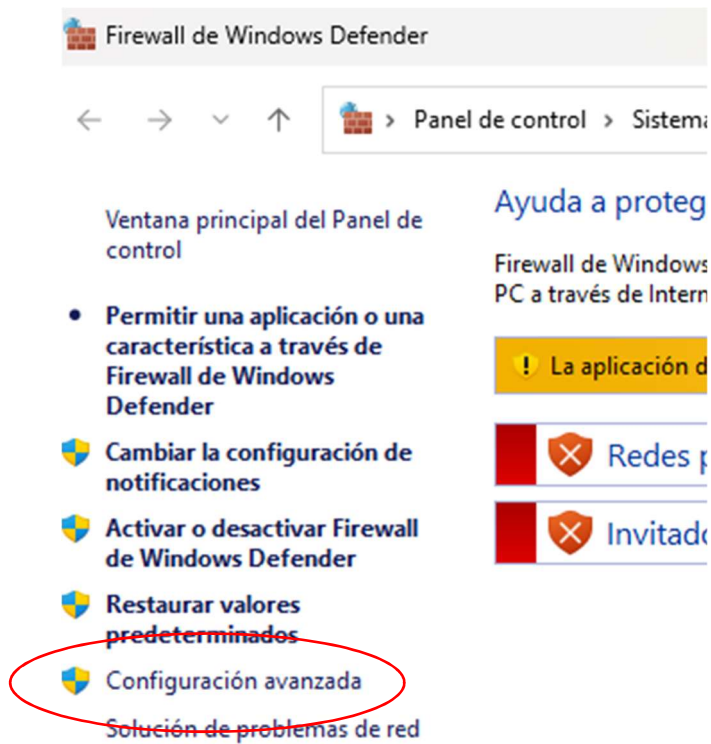
**Cancelar** **Aplicar**

Ahora lo último. Crear las reglas de Firewall de Windows.

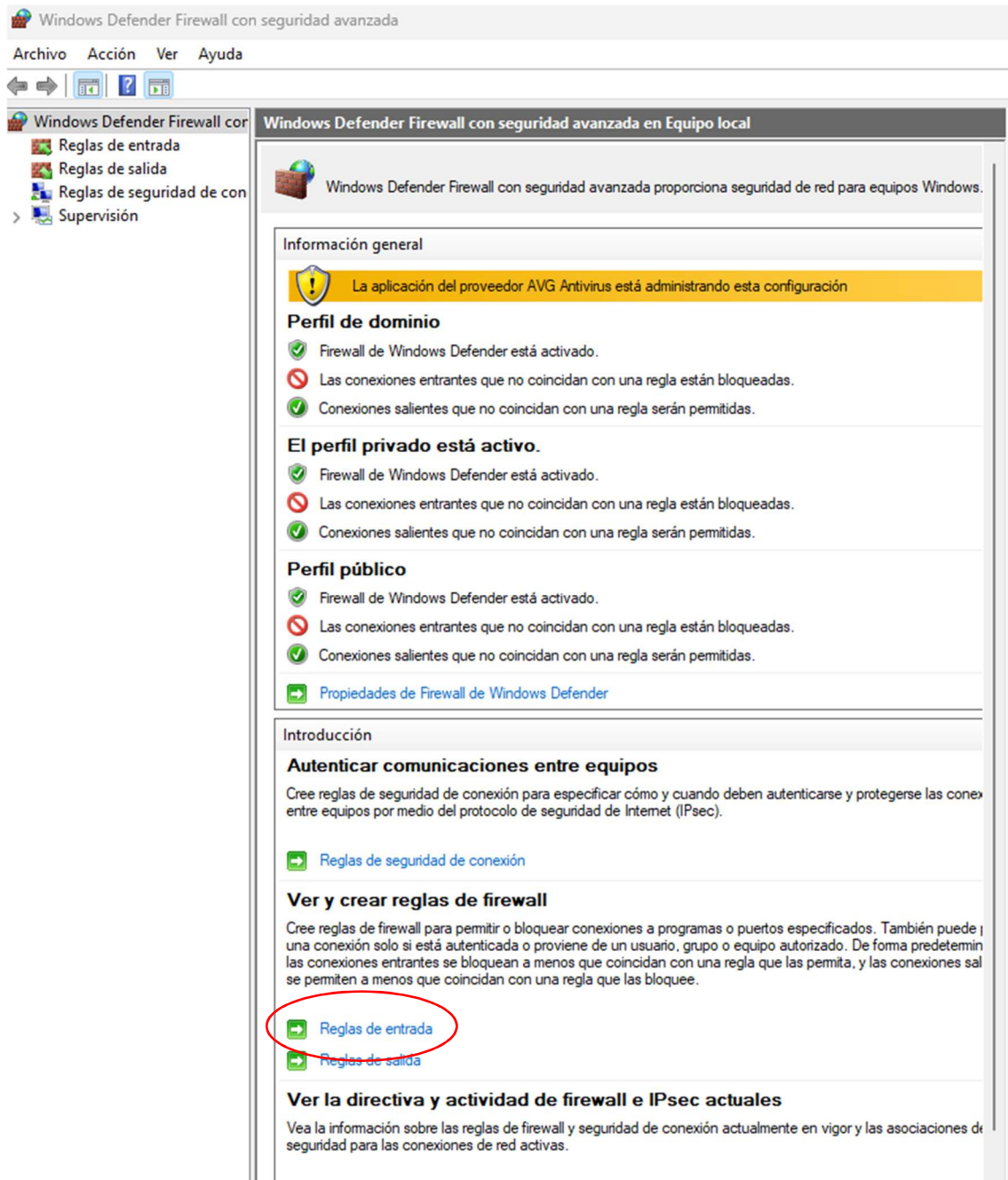
1- Van a **INICIO** y **escriben "Firewall"** y hacen click en "Firewall de Windows Defender".



2- A la **izquierda**, tienen una serie de opciones. **Vamos a "Configuración Avanzada"**



3- Les va a aparecer un cuadro así, y fíjense abajo, que dice: “Reglas de Entrada”. Hagan click.



4- Ahora les abre otra ventana y a la derecha dice: “Nueva regla”. Hagan click ahí.



5- Sencilito... seleccionamos **“Puerto, y siguiente”**.

¿Qué tipo de regla desea crear?

**Programa**  
Regla que controla las conexiones de un programa.

**Puerto**  
Regla que controla las conexiones de un puerto TCP o UDP.

**Predefinida:**  
Administración de tarjetas inteligentes virtuales TPM  
Regla que controla las conexiones de una experiencia con Windows.

**Personalizada**  
Regla personalizada.

6- Ahora Elegimos **TCP** y escribimos **“5479”** y otra vez **“siguiente”**

¿Se aplica esta regla a TCP o UDP?

**TCP**

**UDP**

¿Se aplica esta regla a todos los puertos locales o a unos puertos locales específicos?

**Todos los puertos locales**

**Puertos locales específicos:** 5479  
Ejemplo: 80, 443, 5000-5010

7- **Permitir la conexión, y siguiente.**

¿Qué medida debe tomarse si una conexión coincide con las condiciones especificadas?

**Permitir la conexión**  
Esto incluye las conexiones protegidas mediante IPsec y las que no lo están.

**Permitir la conexión si es segura**

8- Ahí le dan todo siguiente y al final les pregunta que le pongan un nombre... pónganle **tegn**et y dan click en finalizar.

Ahora hay que repetir este mismo procedimiento, desde **“Nueva Regla”** pero en el paso 6 en vez de seleccionar TCP seleccionamos UDP.

**LISTOOOOOOOOOOOOOOOO**

Ahora van a su navegador (Chrome, Firefox o el que sea) y van a esta dirección:  
<https://nordvpn.com/es/what-is-my-ip/>

Ahí les va a decir cual es su IP pública. Esta es la IP que tienen que compartir para armar.

¿¿Quieren saber si están bien abiertos los puertos??

Inician el TEGNET, crean una partida como administrador y se elijen el jugador. Una vez que hicieron eso, van a la siguiente dirección en su navegador:

<https://www.testdevelocidad.es/test-de-puertos/>

Debajo de todo, escriben en dirección de IP, su dirección de ip pública (la que obtuvieron del enlace anterior, la que dijimos que tienen que tener a mano porque se la tienen que pasar al resto de sus compañeros para jugar) y en puerto escriben 5479.

Prueba los puertos de tu ip

Dirección IP

Aplicaciones

Puertos

[Comenzar](#)

Puerto	Resultado
5479	✓ Abierto

Si esta todo bien, tiene que decir abierto. Si no abrieron el TEGNet no va a decir abierto. Es importante que abran el juego para probar si está todo OK.

Eso es todo. Saludos!!! Emedus!